

REGULAMIN GRY TERENOWEJ „POSZUKIWANIE SKARBÓW KRÓLOWEJ BONY”

Niniejszy Regulamin Gry Terenowej „POSZUKIWANIE SKARBÓW KRÓLOWEJ BONY”, zwany dalej „Regulaminem”, określa warunki oraz przebieg Gry Terenowej.

I. Definicje:

1. **Organizator** – METROSAN sp. z o.o. z siedzibą w Sanoku;
2. **Uczestnik** – osoba fizyczna, która zgłosiła chęć uczestnictwa w Grze Terenowej oraz spełniła wszystkie warunki określone w Regulaminie;
3. **Gra Terenowa** – gra terenowa organizowana na terenie miasta Sanoka pod tytułem „POSZUKIWANIE SKARBÓW KRÓLOWEJ BONY”;
4. **Termin Gry** – Gra Terenowa odbędzie się w dniu 17.06.2018r. w godzinach od 12:00 do 17:00, w tym czasie Uczestnicy będą mogli przystąpić do Gry Terenowej;
5. **Obszar Gry** – teren miasta Sanoka w dzielnicy Śródmieście, dokładnie wskazany na Mapie Skarbów;
6. **Mapa Skarbów** – mapa wydawana Uczestnikom, w dniu 16.06.2018r. w godzinach od 12:00 do 16:00 w namiocie Organizatora, na sanockich Błoniach (na Dniach Sanoka);
7. **Skarb** – nagrody specjalne w ilości 5 sztuk, które będą ukryte w Obszarze Gry, i które będą mogli odnaleźć Uczestnicy;
8. **Nagroda** – nagroda pocieszenia, którą otrzyma każdy Uczestnik, spełniający warunki Regulaminu;
9. **Start** – punkt startowy Gry Terenowej;
10. **Meta** – miejsce do którego powinni zgłosić się wszyscy Uczestnicy, którzy przebyli całą trasę;
11. **Okaziciel** – osoba fizyczna, której został przekazany przywilej realizacji Skarbu przez Uczestnika lub sam Uczestnik.

II. Przepisy Ogólne:

1. Uczestnikami Gry Terenowej mogą być wszystkich osoby spełniające następujące warunki:
 - a. Ukończyły 18 rok życia;
 - b. Wypełnią Ankietę przygotowaną przez Organizatora;
 - c. Odebrały Mapę Skarbów.
2. Gra Terenowa odbędzie się wskazanym Terminie Gry, tj. w dniu 17.06. 2018r. w godzinach od 12:00 do 17:00.
3. Start to pierwszy punkt, który stanowi Biuro Obsługi Klienta Metrosan Sp. z o.o. znajdujący się w Sanoku przy ul. Zamkowej 26. Start będzie czynny w godzinach od 12:00 do 15:30.
4. Meta to namiot Organizatora zlokalizowany na sanockich Błoniach (na Dniach Sanoka). Uczestnicy mogą zgłaszać się z Mapami Skarbów do godziny 18:00.
5. Potwierdzeniem ukończenia trasy i podstawą do odebrania Nagrody lub realizacji Skarbu jest zebranie na Mapie Skarbów sześciu pieczętek w określonych punktach.
6. Uczestnicy Gry Terenowej biorą w niej udział na własną odpowiedzialność. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Gra Terenowa odbędzie się bez względu na warunki pogodowe.

III. PRZEPISY SZCZEGÓŁOWE

1. Celem Gry jest odnalezienie Skarbu.
2. Wszyscy Uczestnicy, którzy wezmą udział w Grze Terenowej i ukończą trasę otrzymają Nagrodę.
3. Aby odebrać Mapę Skarbów należy wypełnić ankietę przygotowaną przez Organizatora, ankietę można wypełnić:
 - a. w namiocie Metrosan w dniu 16.05.2018 w godzinach od 12:00 do 16:00, który będzie znajdował się na sanockich Błoni (na Dniach Sanoka);
 - b. przez pobranie ankiety zamieszczonej w wydarzeniu utworzonym przez Organizatora na Facebook. Uczestnicy, którzy pobrali ankietę przez Facebook, zobowiązani są do przesłania do Organizatora wypełnionej ankiety w wiadomości e-mail na adres biuro@metrosan.pl maksymalnie do godziny 23:59 w dniu 14.06.2018. Odbiór Mapy Skarbów będzie możliwy po osobistym podpisaniu ankiety.
4. W Grze Terenowej może wziąć udział maksymalnie 500 Uczestników, w razie przekroczenia tej liczby, o udziale w Grze decyduje kolejność zgłoszeń.
5. Skarb można wykorzystać w ciągu 6 miesięcy od dnia konkursu, tj. do dnia 18.12.2018r. na Okaziciela, który został wskazany Organizatorowi i ukończył 18 lat.
6. Uczestnik, który odnalazł Skarb ma obowiązek niezwłocznego zgłoszenia tego faktu do Organizatora Gry Terenowej podczas którego należy podać numer Skarbu (znajdujący się wewnątrz) poprzez:
 - a. Wiadomość przez Facebook (wiadomość prywatna do Organizatora);
 - b. Telefonicznie pod nr tel. 606 943 474;
 - c. Bezpośrednio do osoby w danym punkcie, która przybija pieczętki na mapach poszukiwania skarbów.
7. Uczestnik, który odnalazł Skarb musi ukończyć trasę i zgłosić się na Metę z wypełnioną Mapą Skarbów.



IV. PRZEBIEG GRY

1. Uczestnicy mogą przybyć do Gry Terenowej w dowolnym czasie, ale muszą znaleźć się w punkcie Start nie później niż o godzinie 15:30.
2. Uczestnicy startują z miejsca Startu.
3. Każdy Uczestnik musi przebyć całą trasę i zebrać, w każdym z sześciu punktów pieczętkę na Mapie Skarbów.
4. W każdym punkcie Uczestnicy otrzymują wskazówkę, która doprowadzi ich do następnego punktu. W punkcie Start uczestnicy otrzymają pierwszą wskazówkę.
5. Po otrzymaniu wskazówki, Uczestnicy będą musieli odnaleźć w wskazanym miejscu postaci „historyczne”, od których muszą pozyskać pieczętkę na Mapie Skarbów.

V. PRZEPISY KOŃCOWE

1. Gra może zostać odwołana przez Organizatora bez podania przyczyn.
2. Zmiany w Regulaminie mogą zostać wprowadzone przez Organizatora jedynie do czasu Startu Gry Terenowej.
3. Interpretacja niniejszego Regulaminu zależy wyłącznie od Organizatora.
4. Uczestnik wyraża zgodę na opublikowanie na łamach strony internetowej i w informacjach medialnych przez Organizatora wizerunku oraz imienia i nazwiska Uczestnika.
5. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych podanych w oświadczeniu zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 r. (Dz.U. z 1997 r., Nr 133, poz.883).
6. Wzięcie udziału w Grze Terenowej stanowi potwierdzenie zapoznania się z niniejszym Regulaminem.

